

# XC<sup>®</sup> TRANSPARENT PC

## LUNETTES (1011027)

### Description



Application: intérieur. Un oculaire de courbe base 9, vraiment protégeant. La géométrie de l'oculaire a été étudiée pour envelopper efficacement la zone orbitale et réduire au maximum les risques d'intrusion de particules. Son épaisseur, supérieure à la moyenne, procure une résistance à l'impact inégalée pour une lunette de sécurité très au-dessus des exigences de la norme. L'utilisateur bénéficie ainsi d'une vision périphérique exceptionnelle et d'une protection totale. Le canal de ventilation intégré à la barre frontale favorise les flux d'air qui contribuent à empêcher la formation de buée. Changement d'oculaires simple et rapide facilitant le nettoyage de l'oculaire ou son remplacement Disponible avec un choix de 13 oculaires différents et traitement antibuée. Réglage de l'angle pantoscopique et des branches en longueur pour assurer une ajustabilité optimale, comblant parfaitement les espaces. La MMT - Multi-Material Technology<sup>®</sup> est utilisée pour gagner en confort. La barre frontale est revêtue sur toute sa longueur d'un élastomère souple, antichoc et anti-glisse Insert RX pour lunettes XC Une solution qui permet aux porteurs de lunettes de vue de bénéficier des avantages de confort et protection optimisés que procure la XC par rapport aux solutions traditionnelles. Les verres correcteurs sont par ailleurs protégés par l'oculaire XC contre tout risque de rayure. Référence 10 114 10. Marquage oculaire: 2C-1.2 B-D 1 FT.

### Détails du produit

#### Article tenu en stock

- Article tenu en stock

#### Caractéristiques

- Branches retractables
- Branches inclinables

#### Marque

- Honeywell

#### Matériau de l'oculaire

- Polycarbonate

#### Matière de la monture

- Synthétique

#### Résistance mécanique

- F: impact bas (45 m/s)
- T : résistance garantie entre -5 et 55°C

#### Teinte

- Transparent

#### Traitement de l'oculaire

- Antibuée

#### Certification visage

- EN 166
- EN 170



#### Couleurs

bleu

#### Tailles

UNI

#### Couleurs

